

Ausschreibung der Vereins-DM

am 10./11. Mai in Oschersleben

Wir freuen uns auf die erste Deutsche Meisterschaft für Mannschaften bei voller Vorgabe.

An der DVGM kann jede Mannschaft bestehend aus vier Go-Spielern teilnehmen, von denen alle die folgenden Bedingungen erfüllen:

- Mitgliedschaft in einem Landesverband des DGoB
- Spielstärke mindestens 20 Kyu
- Deutsche Staatsbürgerschaft oder seit mindestens 1 Jahr Wohnsitz in Deutschland

Jede Mannschaft soll sich nach einer Stadt oder Region benennen, in der alle Mitglieder entweder ihren Hauptwohnsitz oder einen sonstigen für Go relevanten Lebensmittelpunkt haben. Weiterhin muss die Mannschaft bestehen aus:

- mindestens zwei Spielern unter 1 Dan
- mindestens einem Spieler unter 5 Kyu
- mindestens einem weiblichen oder einem (zum 01.01. des Meisterschaftsjahres) unter 18 Jahren alten Spieler.

Dabei kann ein Spieler mehr als eines der Mindestkriterien für die Mannschaft erfüllen.

An Brettern mit gleich starken Gegnern wird die Farbwahl durch Nigiri bestimmt. Weiß erhält dort 6 Komi. An Brettern mit verschiedenen starken Gegnern führt der stärkere Spieler die weißen Steine, erhält kein Komi und gibt

- 0 Vorgabesteine, falls der Gegner um einen Grad schwächer ist,
- 2 Vorgabesteine, falls der Gegner um zwei Grade schwächer ist,
- 3 Vorgabesteine, falls der Gegner um drei Grade schwächer ist,
- 4 Vorgabesteine, falls der Gegner um vier Grade schwächer ist,
- usw.

Die ersten neun Vorgabesteine werden auf die Hoshi gesetzt; über die Platzierung etwaiger weiterer Vorgabesteine entscheidet Schwarz.

Bei 6 oder weniger Mannschaften wird "jede gegen jede" gespielt. Bei 7 oder mehr Mannschaften werden fünf Runden nach dem Schweizer System ausgetragen. Die Runden beginnen in diesem Fall wie folgt:

1. Runde: Samstag, 13.00 Uhr
2. Runde: Samstag, 16.00 Uhr
3. Runde: Samstag, 19.00 Uhr
4. Runde: Sonntag, 10.00 Uhr
5. Runde: Sonntag, 14.00 Uhr

Vor und zwischen den Runden liefert die Küche des Spiellokals warme und kalte Speisen für Hungrige. Auch vor der ersten Runde kann vor Ort noch Mittag gegessen werden.

Die Bedenkzeit pro Spieler beträgt 60 Minuten plus jeweils 10 Steine in 5 Minuten Byoyomi. (Die Turnierordnung steht unter der Rubrik „Meisterschaften“ auf den Webseiten des DGoB.)

Der DGoB setzt für die ersten drei Plätze Geldpreise in Höhe von 75/50/25 Euro je Mannschaft aus.

Als Spielort dient die Werkstatt für Behinderte, Oschersleben, Neubrandlebener Weg 10b. Anmeldeschluß ist Samstag um 12.30 Uhr. Es wird kein Startgeld erhoben.

Die Anmeldung und Unterkunft laufen über Olaf Salchow, 03949-4488,
olaf.salchow@zki.hs-magdeburg.de.